



Module Renaître

Règle Jeu Rapprochements



Visée théologique :

Découvrir, à partir d'un travail autour d'un récit du livre des Rois, et d'un texte d'Évangile le visage de Dieu qui sauve, guérit l'homme de ses lèpres, fait renaître en Christ.

Objectifs :

- Découvrir les récits : la purification de Naaman le lépreux (2 Rois 5) et la rencontre de Jésus avec dix lépreux (Luc 17, 11-19).
- Jouer avec des cartes-texte pour faire des rapprochements entre le récit de Naaman et celui des dix lépreux. Quand les rapports seront bien en place pour les enfants, un débat pourra mener vers une réflexion et une approche de sens.

Documents : voir le lien page 2

Déroulement

1) Lire le récit de **Naaman 2 Rois 5**

Distribuer les cartes texte « Naaman »

Inviter à les mettre dans l'ordre du récit. Les numéros vont aider les plus jeunes.

L'animateur dispose au fur et à mesure ces cartes textes sur une affiche, en forme de V de façon à exprimer une descente jusqu'à la plongée dans l'eau puis une remontée. Il demande : pourquoi avoir placé ces cartes en forme de descente et de remontée ? Est-ce que dans nos vies quelquefois nous vivons des moments de descente et de remontée ?

2) Lire le récit des **dix lépreux Luc 17**

Distribuer les cartes texte « dix lépreux ». (Pour une équipe de huit, cela ne fait que deux cartes par enfant, si les enfants sont plus nombreux, les mettre par petites équipes de 2 ou 3 enfants). Chacun à son tour doit placer une carte (du récit des 10 lépreux) sous la carte texte Naaman qui semble lui correspondre. Il justifie ce rapprochement.

NB : Le rapprochement est parfois difficile. Ce n'est pas grave si les enfants ne le retrouvent pas. Ils le feront par déduction avec les cartes restantes. L'objectif est que les enfants s'entraînent à effectuer des rapprochements pour chercher et trouver du sens.

Attention ! La carte Naaman n°8 « Naaman se plonge sept fois dans les eaux du Jourdain » n'a pas de correspondance. Il n'y a pas d'eau dans le récit des dix lépreux. L'animateur demande pourquoi il n'y a pas besoin d'eau pour guérir les dix lépreux et laisse la question ouverte.

Débat pour les CM-6^{èmes}

Un débat peut s'engager sur les ressemblances et les différences qui ressortent, à partir de la comparaison de ces deux récits.

Pistes pour aller plus loin :

- Quelles sont les ressemblances et les différences qui ressortent, à partir de la comparaison de ces deux récits ? Pourquoi ?
- Quelle est la signification du positionnement des cartes en V ?
- Pourquoi n'y a-t-il pas d'eau dans le récit des 10 lépreux ?

Repères pour animateur :

L'eau

Naaman a dû se plonger dans l'eau pour guérir de la lèpre, les dix lépreux non. L'animateur laisse les enfants débattre et relance avec d'autres questions: Jésus suffirait-il ? Sa parole suffirait-elle pour guérir ?

-Y a-t-il un rapport entre ces récits et le sacrement de baptême ?

Lien avec le baptême

L'animateur peut faire rechercher un autre texte d'évangile où quelqu'un est allé se plonger dans le Jourdain.

Il s'agit de Jésus lors de son baptême. Il fera évoquer le récit de mémoire, s'il est connu, ou bien le relira avec les enfants (Baptême de Jésus Matthieu 3,13-17 ou Luc 3, 21-22 site [AELF](#)). Pourquoi Jésus est-il allé se plonger dans le Jourdain comme Naaman ? Avait-il besoin de se purifier ?

Pourquoi le support du jeu en V ?

Le positionnement des cartes en V a été privilégié parce qu'il semblait intéressant que les enfants fassent le lien, par ce biais, entre les textes bibliques et leur vie quotidienne. Chacun a dû faire, en effet, l'expérience d'une « **descente** » : maladie, divorce des parents, changement de lieu de vie, échec scolaire, exclusion du groupe de copains, tout événement qui a pu le plonger dans la tristesse. Il est important qu'à la lumière de la Parole, il prenne conscience qu'avec l'aide de Dieu, une « **remontée** » est toujours possible. Après la descente vers la mort, il y a toujours la résurrection.

Synthèse finale

Que retenez-vous ? Donner la parole à chacun.

Conclusion. Ce récit des 10 lépreux répond à la question des premières communautés chrétiennes : qui est sauvé ?

-Jésus veut sauver tous les hommes sans exception (représentés par les 10 lépreux). Il a donné sa vie pour tous.

-Rendre grâce à Dieu, c'est ce que doivent faire tous les croyants, mais parfois ce sont des étrangers considérés comme non croyants qui le font le mieux.

-Ce sont bien souvent les pauvres qui ont le cœur le plus ouvert à la rencontre de Dieu.

Onglet jaune Adultes Repère Commentaire M N Thabut

Finir par un temps de prière et un chant

Onglets rouges Méditation - Chants

Documents : sur [page Renaître Jeux](#)