



Jeu du mur de la vigne

Lecture du texte d'Isaïe 5, 1-6

Je veux chanter pour mon ami le chant du bien-aimé à sa vigne.
Mon ami avait une vigne sur un coteau fertile.

Il en retourna la terre, en retira les pierres, pour y mettre un plant de qualité.
Au milieu, il bâtit une tour de garde et creusa aussi un pressoir.
Il en attendait de beaux raisins, mais elle en donna de mauvais.

Et maintenant, habitants de Jérusalem, hommes de Juda, soyez donc juges entre moi et ma vigne !
Pouvais-je faire pour ma vigne plus que je n'ai fait ?

J'attendais de beaux raisins, pourquoi en a-t-elle donné de mauvais ?

Eh bien, je vais vous apprendre ce que je ferai de ma vigne :
enlever sa clôture pour qu'elle soit dévorée par les animaux,
ouvrir une brèche dans son mur pour qu'elle soit piétinée.

J'en ferai une pente désolée ; elle ne sera ni taillée ni sarclée,
il y poussera des épines et des ronces ; j'interdirai aux nuages d'y faire tomber la pluie.

Temps de réaction

Reprendre le texte, verset par verset.

Faire imaginer dans sa tête la belle vigne, qui donne du mauvais raisin, la clôture et la vigne saccagées.

Donner la parole. Le Seigneur semble être dur ! Qu'en pensez-vous ?

Présenter le jeu et son objectif ci-dessous.

Jeu : le mur de la vigne.

Objectif

Construire un mur ensemble avec des briques, pour protéger notre vigne intérieure, afin qu'elle ne soit pas dévorée. Les briques représentent ce qui, dans la vie, nous aide à nous protéger des dangers pouvant nous dévaster et nous pousse à aller de l'avant et vers les autres.

Matériel

7 briques pour un groupe (boîtes de lait ou de jus de fruit recouvertes de papier, cubes de jeux d'enfants ...) Cartes du jeu petit ou grand format. Voir les cartes sur les pages suivantes.

Déroulement

Chaque équipe de 8 personnes maximum reçoit un jeu de cartes et 7 briques.

Chaque membre pioche, à son tour, une carte décrivant une action positive ou négative.

Donner la parole à partir de la carte.

Recherche d'un consensus pour décider si la carte est positive ou négative.

Si le joueur tire

-une carte positive, cela lui permet d'aller poser une brique pour édifier le mur de l'équipe.

-une carte négative, cela l'oblige à enlever une brique. Notre vigne risque d'être dévorée.

-une carte « Tour de garde », il passe un tour. Il s'agit de prendre le temps de surveiller la vigne.

-une carte « Pressoir », carte joker car elle représente le travail à faire pour rendre la vigne belle. Le joueur la garde car elle peut annuler une carte négative et permet donc de tirer une nouvelle carte. La carte négative est alors remise dans le jeu.

Chaque carte, une fois utilisée, est remise en fin de pioche.

On gagne quand on a bâti un mur de 7 briques.

Repère : Cartes positives et négatives ?

Ces cartes permettent de donner la parole. Certaines formulations ont à la fois un aspect positif et négatif. Il ne s'agit pas de faire la morale mais de prendre conscience de ce qui peut être positif ou négatif en soi.

Il est nécessaire discuter :

Ex : le fait de vouloir être le premier peut pousser à travailler, à gagner des compétitions.

Le fait de copier sur son voisin peut être positif si cela aide à apprendre...

Être le plus beau n'est pas négatif en soi, sauf si on dévalorise les autres ...

Faire préciser et nuancer. Ex : quand refuses-tu l'effort ? Tout le temps ? A certains moments ?

Conclusion du jeu

Un mur peut-il être positif ou négatif ? *Il peut séparer, ou à l'inverse protéger...*

Notre mur était-il positif ou négatif ? Pourquoi ? A quoi sert-il ?

Relire le texte d'Isaïe.

Pourquoi le Seigneur dit-il qu'il va saccager la clôture et laisser la vigne être détruite ?

Le Seigneur veut nous dire que notre vigne intérieure doit porter de beaux fruits, que nous devons la protéger, en bâtant de belles choses dans notre vie.

Faudrait-il créer une porte ? Laquelle ?

Inviter à regarder l'image du maître de la vigne. Qui garde la porte ? *Jésus a dit : « Je suis la porte ».*

Il peut nous aider à garder notre vigne intérieure belle, si on passe par lui.

Cartes du jeu Petit format

Je suis généreux

Je suis égoïste

J'accepte de ne pas être toujours le plus beau

Je suis le plus beau

Je suis humble et modeste

Je suis toujours plus fort que les autres



J'accepte de bonne humeur que l'autre soit meilleur que moi

Je veux toujours être le premier



Je prête facilement mes affaires

Je veux tout pour moi et tout de suite

Quand il faut faire un effort, je le fais



Je suis toujours satisfait de mon sort

Je ne suis jamais content de mon sort

Je refuse l'effort



J'accepte de faire la paix

Je refuse la paix



Je ne suis pas jaloux

J'envie et je veux ce que l'autre possède



J'aime travailler en équipe

Je refuse le travail en équipe

Je ne copie jamais sur mon voisin à l'école



Je souris à l'autre même si je n'en ai pas envie

Je boude

Je pique les idées des autres



Je suis un bon citoyen : je passe au feu vert

Je passe au feu rouge



Je vais aider l'autre quand il a besoin de moi

Je ne vois pas l'autre qui a besoin de moi



**Je suis
généreux**

**Je suis
égoïste**

**Je veux
toujours être
le premier**

**J'accepte que
l'autre
soit meilleur
que moi**

**Je suis
toujours plus
fort que les
autres**

**Je suis humble
et modeste**

**Je suis
le plus beau**

**J'accepte de ne
pas être
toujours
le plus beau**

**Je veux tout
pour moi tout
de suite**

**Je prête
facilement
mes affaires**

**Je refuse
la paix**

**J'accepte de
faire la paix**

**J'envie et je
veux ce que
l'autre possède**

**Je ne suis pas
jaloux**

**Je ne suis jamais toujours satisfait
content**

**Je suis
satisfait
de mon sort**

**Je refuse
l'effort**

**Quand il faut
faire un effort,
je le fais**

**Je refuse
le travail en
équipe**

**J'aime jouer
ou travailler
en équipe**

**Je ne vois pas
l'autre qui a
besoin de moi**

**Je vais aider
l'autre quand
il a besoin**

**Je passe
au feu rouge**

**Je suis un bon ci-
toyen : je passe
au feu vert**

Je boude

**Je souris
à l'autre même
si je n'en ai pas
envie**

**Je pique
les idées des
autres**

**Je ne copie
jamais
sur mon voisin**



Cartes « Tour de garde



Cartes « Pressoir » - Cartes joker

