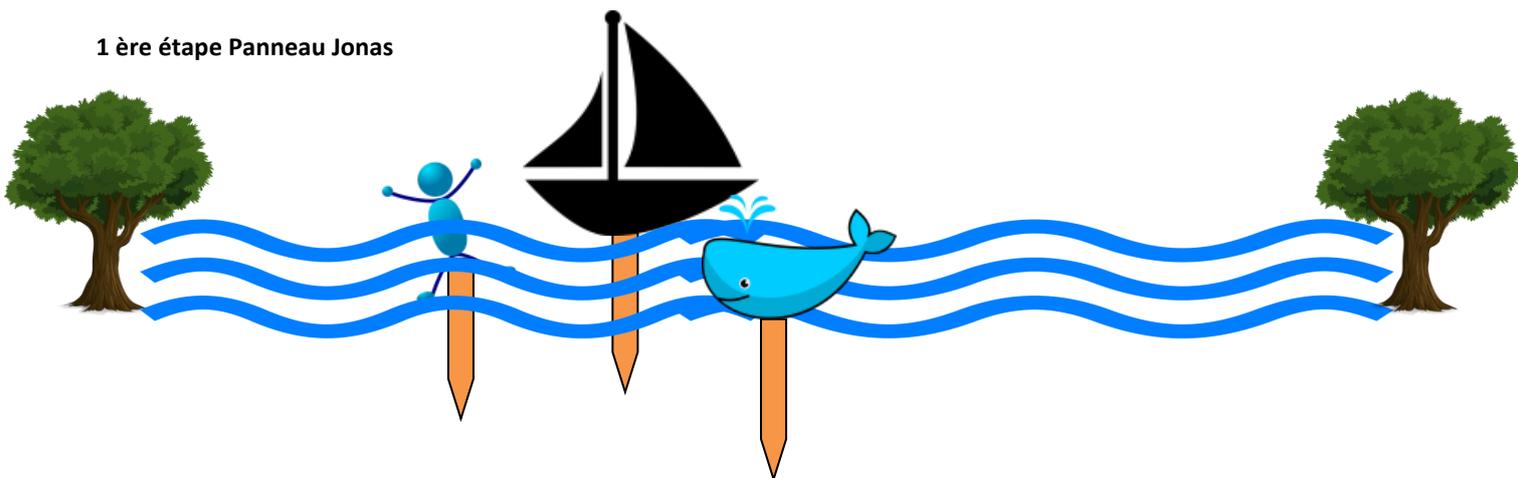


Fiche technique Panneaux animés Jonas et Tempête apaisée

Objectifs

- Rendre vivants les récits car les personnages créés pourront se déplacer. Les enfants ont besoin de manipuler pour s'appropriier les récits. Ils saisiront bien ainsi la traversée de Jonas et de Jésus.
- Opérer des rapprochements entre les deux récits.

1 ère étape Panneau Jonas



Les enfants peignent des vagues (avec différents tons de bleu et vert), sur de longues bandes de papier fort. Les mêmes vagues serviront pour le panneau de la tempête apaisée.

Inciser des fentes à certains endroits au long des vagues pour permettre de glisser les personnages entre les vagues et de les déplacer. Des arbres sont dessinés de chaque côté, pour symboliser le passage d'une rive à l'autre.

Les enfants dessinent et/ou découpent les éléments: le bateau, Jonas, le poisson, les marins. Voir modèles page 2. Ces éléments sont ensuite montés sur une baguette ou une languette de carton.

Les enfants racontent ensuite l'histoire et déplacent au fur et à mesure les personnages et le bateau en glissant la baguette entre les bandes de vagues.

2ème étape Panneau Tempête apaisée



Les enfants découpent les silhouettes de la barque, Jésus dormant et les disciples. Ils les collent sur des languettes. Ils les placent sur la barque à côté de la barque de Jonas ; ils la font bouger dans l'eau en racontant l'histoire.

Ils peignent des vagues (eau calme) sur de longues bandes de papier et les rajoutent à la suite du 1er panneau Jésus. Y inciser des fentes. Ils découpent Jésus debout tendant la main et remplacent Jésus dormant dans la barque.

Les enfants racontent l'histoire de la tempête apaisée en utilisant ces éléments. Ils placent Jésus tendant la main dans la barque et déplacent la barque vers l'eau calme.

Il est possible de faire une seule barque pour les 2 récits. La barque de Jonas peut être symboliquement celle de Jésus. Jésus est le nouveau Jonas. Ainsi le rapprochement entre les deux récits se fait visuellement, sans avoir besoin d'explications. Cela nous dit : nous qui sommes de l'Ancien Testament, du Nouveau ou d'aujourd'hui, sommes tous dans la même barque avec Jésus.

Le temps des rapprochements GS/CP/CE

Quand les deux récits sont bien connus, ont été bien « parlés », l'animateur demande aux enfants de regarder les panneaux et de dire ce qui est pareil entre les deux textes. Ils peuvent trouver :

- les mots qui font image : eau – barque – tempête – mer calmée...
- des idées ou mouvements : Jonas et Jésus dorment pendant la tempête - Jonas est sauvé – Jésus a sauvé ses amis ...

Ils peuvent aussi trouver des différences :

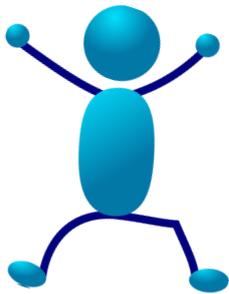
- Jonas est jeté à l'eau pour calmer la tempête/ Jésus se lève pour la calmer.

Modèles pour panneau animé Jonas

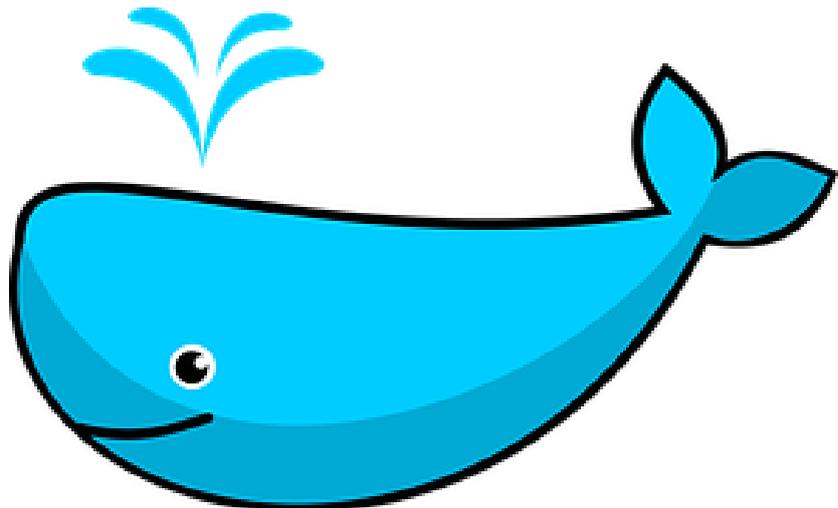
Découper les éléments, les coller sur une languette.



Bateau avec marins



Jonas



Poisson

Modèles pour panneau animé Tempête apaisée

Découper les éléments, les coller sur une languette.



Jésus dormant



Les disciples



Jésus calme la mer



Les disciples